

IT i idrætsundervisningen

Formål

At undersøge om brugen af IT i idrætsundervisningen kan være med til at øge graden af læring i en idrætslektion.

Beskrivelse af projektet

Projektet søger svar på følgende:

- Kan IT være med til at øge tiden, der reelt bliver afsat til undervisningen, så muligheden for at øve og træne idrætslige færdigheder øges for den enkelte elev? Dvs. at instruktionen, administrationen og organiseringen af aktiviteterne sker hurtigere.
- Kan IT i idrætsundervisningen være med til at øge engagementet i læring af idrætslige færdigheder hos den enkelte elev? Således at den engagerede tid i en målrettet opgave øges for den enkelte elev. Der afsættes ikke nødvendigvis mere tid til at lære opgaven, men eleven er mere engageret i den tid, der er afsat.
- Kan IT være med til at øge kvaliteten af den instruktion, vejledning, og feedback der gives? Og kan IT være med til at lette forståelsen og udførelsen af en opgave?
- Specielt med baggrund i EVA rapporten "IT i skolen" findes projektet relevant i forhold til anvendelse af IT i idræt. Idræt konkluderes som et fag, hvor IT-hjælpe midler sjældent anvendes. Endvidere siger rapporten, at brugen af IT som et fagdidaktisk redskab på skolerne generelt med fordel kan forbedres og udvikles

Metode/fremgangsmåde

Der tages udgangspunkt i EVA rapporten om anvendelse af IT i folkeskolen. Rapporten bygger på undersøgelse af 11 skolars og 11 kommuners erfaringer med at anvende it og deres visioner for det fremtidige arbejde med it i skolen – en undersøgelse, der inddrager både elevernes, lærernes, skolernes ledelse, forældrenes og kommunernes erfaringer og vurderinger.

I projekt IT i idrætsundervisningen tager de deltagende skolars idrætslærere udgangspunkt i deres egen undervisning og planlægger, i samarbejde med SKUD-konsulenterne, hvorledes IT kan integreres i idrætsundervisningen, i planlægning af undervisningen eller i evalueringen af undervisningen med et eller flere af ovenstående mål for øje.

Projektets resultater

Projektets resultater vil blive formidlet i en rapport og på SKUDs hjemmeside (www.skud.nu).

Projektansvarlig

Lene B Terp,
UC Syddanmark, Videncenter for Sundhedsfremme,
lbt@ucsyd.dk, mobil tlf: 24840392

Deltagere

4 skoler:

- Parkvejskolen i Birkerød, Rudersdal kommune
- Rantzausminde skole, Svendborg
- Gl Rye Skole, Gl. Rye
- 10 klasse, Kerteminde

Tidsplan

Januar – februar 2010: Første konsulentbesøg afvikles. Her målsættes og planlægges kommende forløb med IT i idrætsundervisningen

Marts 2010: Evt. andet konsulentbesøg afvikles. Første erfaringer evalueres og der udvikles og planlægges evt. et nyt forløb.

Maj 2010: Evaluering og opsamling af erfaringer fra projektet.

August 2010: Udgivelse af rapport

UPE/11.03.10